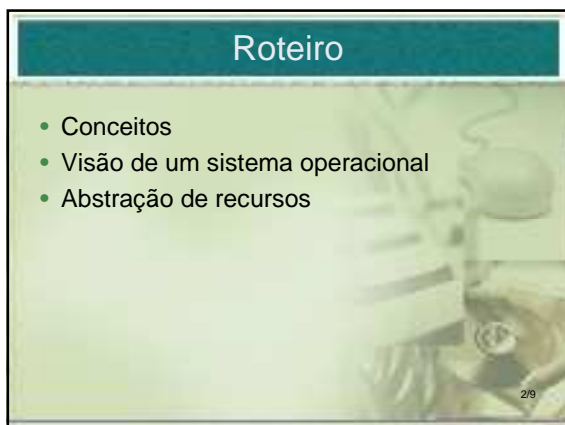




Sistemas Operacionais

Marcos Laureano

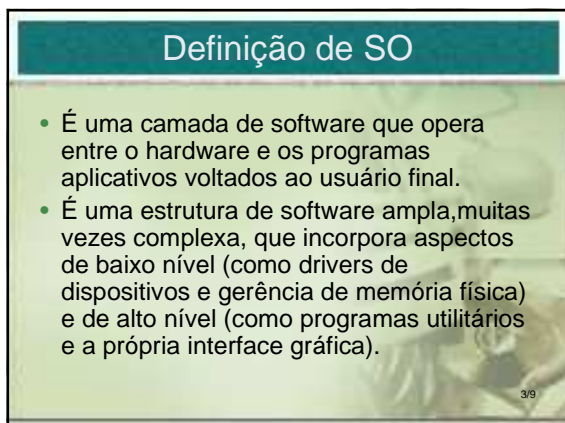
1/8



Roteiro

- Conceitos
- Visão de um sistema operacional
- Abstração de recursos

2/8

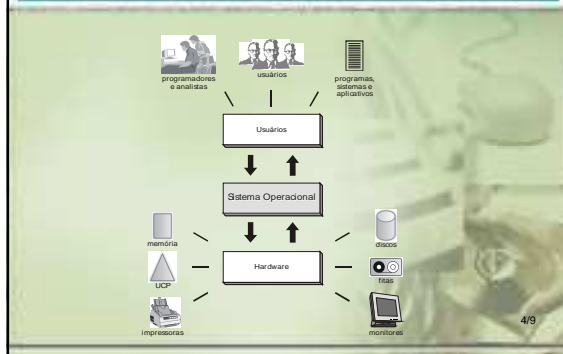


Definição de SO

- É uma camada de software que opera entre o hardware e os programas aplicativos voltados ao usuário final.
- É uma estrutura de software ampla, muitas vezes complexa, que incorpora aspectos de baixo nível (como drivers de dispositivos e gerência de memória física) e de alto nível (como programas utilitários e a própria interface gráfica).

3/8

Visão do Sistema Operacional



Abstração de Recursos

- Cada hardware tem sua particularidade
- Cabe ao sistema operacional gerenciar as particularidades do hardware
 - Um processador de texto não deve deter o conhecimento de como gravar um arquivo (disquetes, pen drive, hd's).

5/9

Cabe ao Sistema Operacional

- Prover interfaces de acesso aos dispositivos, mais simples de usar que as interface de baixo nível.
- Tornar os aplicativos independentes do hardware.
- Definir interfaces de acesso homogêneas para dispositivos com tecnologias distintas.

6/9

Gerência de Recursos

- Cabe ao sistema operacional definir políticas para gerenciar o uso dos recursos de hardware pelos aplicativos, e resolver eventuais disputas e conflitos.
 - Uso de processador
 - Acesso a disco
 - Memória

7/9

Dúvidas

- Não existe perguntas bobas, existe pessoas bobas que não perguntam !!!
- Tirem suas dúvidas.. ;)

8/9

Atividade

- Quais os sistemas operacionais que vocês conhecem ?
- Como eles funcionam ?
- Como é sua interface ?

9/9
