

Sistemas Operacionais

Marcos Laureano

Roteiro

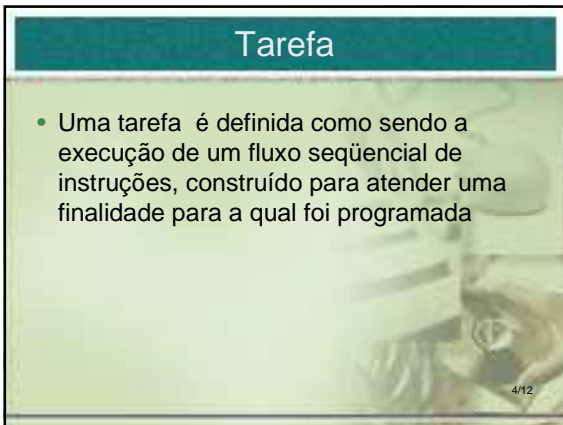
- Cenário
- Definição de tarefas
- Processamento em sistemas mono-tarefas
- Sistemas multi-tarefas
- Sistemas multi-tarefas com time-sharing

Cenário

- Um usuário pode executar diversas atividades simultâneas
 - Música
 - Edição de texto
 - Navegar na Internet
- Servidor pode ter vários usuários conectados
 - Acesso remoto
 - Servidor de e-mails

Tarefa

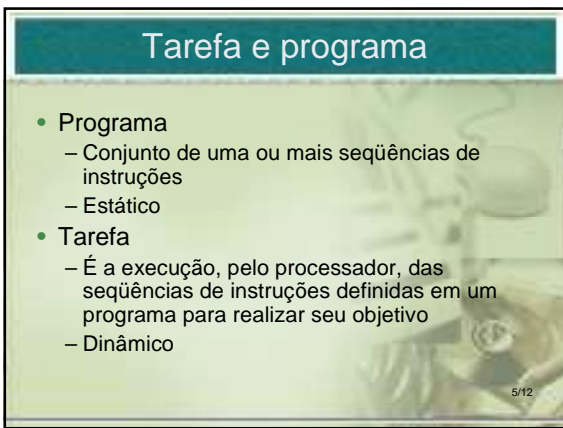
- Uma tarefa é definida como sendo a execução de um fluxo seqüencial de instruções, construído para atender uma finalidade para a qual foi programada



4/12

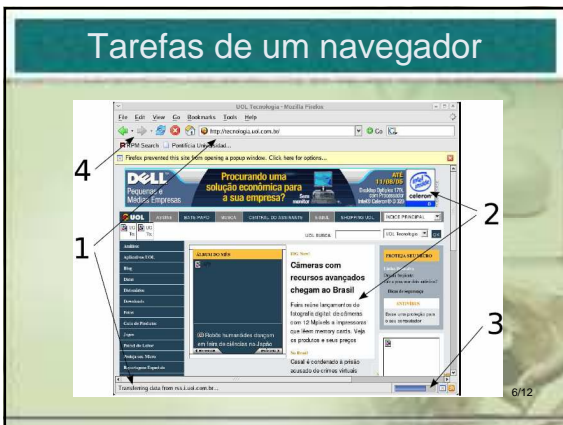
Tarefa e programa

- Programa
 - Conjunto de uma ou mais seqüências de instruções
 - Estático
- Tarefa
 - É a execução, pelo processador, das seqüências de instruções definidas em um programa para realizar seu objetivo
 - Dinâmico

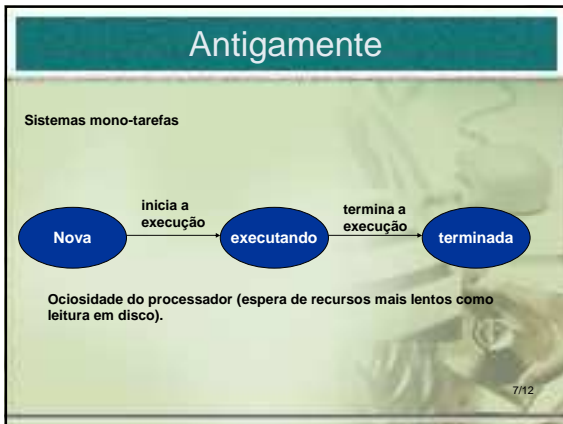


5/12

Tarefas de um navegador



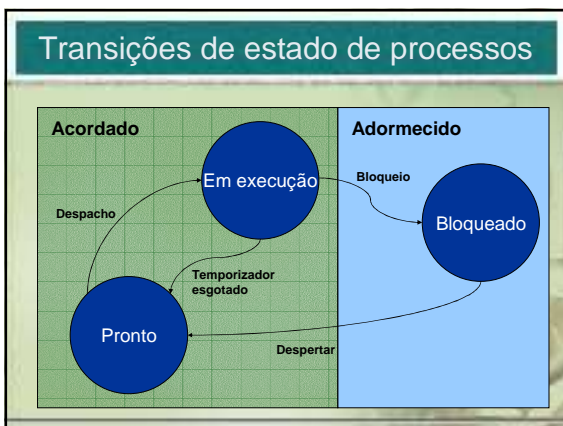
6/12



Preempção

- Se diz que um algoritmo/sistema operacional é preemptivo quando um processo entra na CPU e o mesmo pode ser retirado da CPU antes do término da execução do mesmo.

8/12

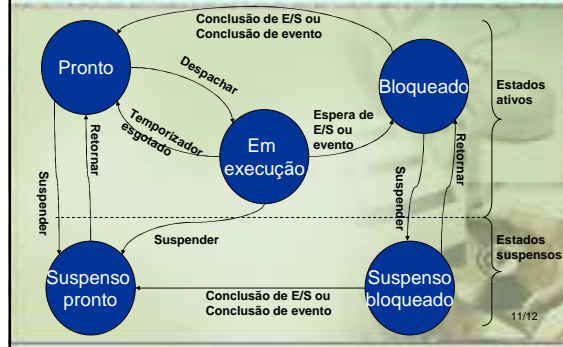


Uso infinito assim mesmo

```
void main ()  
{  
    int i ,soma = 0 ;  
    while (i < 1000)  
    {  
        soma += i ; // erro : o  
        contador i não foi incrementado  
    }  
    printf ("A soma vale %d\n", soma);  
}
```

10/12

Compartilhamento de tempo



11/12

Dúvidas

12/12
